



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**  
**PREFEITURA DE ENGENHO VELHO**  
**CNPJ 94.704.129/0001-24**

**EDITAL Nº 15/2026**

**DE PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO Nº 02/2026**  
**CONVOCA APROVADO EM PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO**

O Prefeito Municipal em exercício de Engenho Velho, RS, no uso de suas atribuições, nos termos do art. 37 da Constituição Federal, de acordo com Lei Orgânica Municipal, em conformidade com a LEI MUNICIPAL Nº 1133/2026, de 20 de janeiro de 2026, e de acordo com o edital de processo seletivo simplificado nº 02/2026 resolve, CONVOCAR o candidato abaixo relacionado para assumir o cargo de OPERÁRIO;

**WILLIAM BITTENCOURT DE SOUZA**

O candidato convocado deverá comparecer ao Departamento de Pessoal do Município no prazo de 15 (quinze) dias, prorrogável uma única vez, à critério da Administração, comprovando o atendimento das condições de contratação, conforme segue:

- Declaração assinada que não exerce nenhum cargo, função ou emprego público na Administração Pública Direta, Autarquias, Fundações, Empresas Públicas, Sociedade de Economia Mista, suas subsidiárias e sociedades controladas direta ou indiretamente pelo Poder Público, que seja incalculável em consonância com os incisos XVI e XVII do art. 37 da Constituição Federal.

- Ser brasileiro nato ou naturalizado ou gozar das prerrogativas constantes do art. 12 da Constituição Federal;

- Ter idade mínima de 18 anos até a data da contratação;

- Estar quite com as obrigações militares e eleitorais;

- Apresentar atestado médico exarado pelo serviço oficial do Município, no sentido de gozar de boa saúde física e mental;

- Ter nível de escolaridade mínima exigida neste edital para o cargo concorrido;

- Apresentar declaração de bens.

**GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE ENGENHO VELHO-RS,**  
**aos 20 de maio de 2026.**

**GLAUCIO LUIZ BERNARDI**  
**Prefeito Municipal em Exercício**

**REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE**  
**DATA SUPRA**

**LAERCIO LAMONATTO**  
**Agente Municipal**

Publicado em \_\_\_\_/\_\_\_\_/2026  
Responsável pela publicação